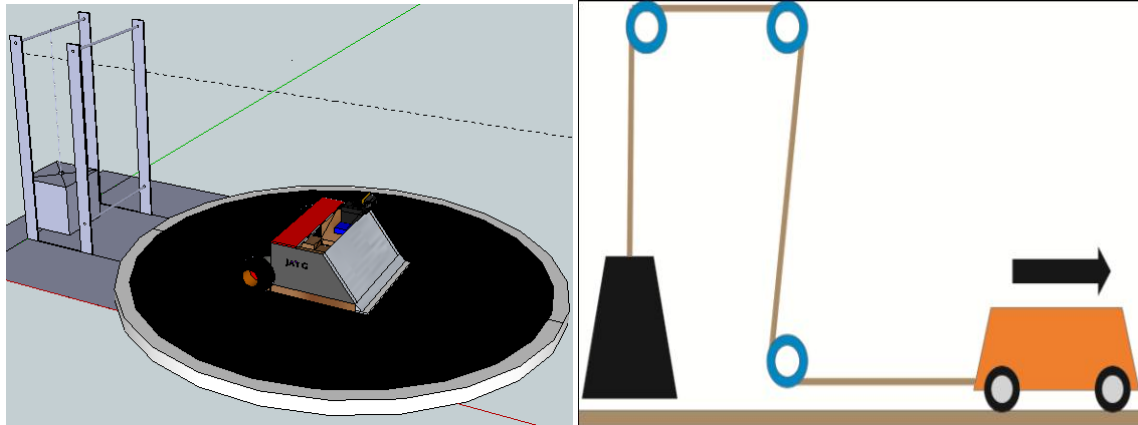


ROBOT MÁS FUERTE



OBJETIVO

Este reto está dirigido **SOLO** a los participantes de la categoría ROBOTS LUCHADORES DE SUMO y consiste en poner a prueba el robot para levantar peso mediante poleas como se ilustra en la figura. Los robots deben cumplir con las especificaciones de la categoría y solo se permite reprogramación. Gana el reto el robot que logre levantar más peso.

INSCRIPCIONES: consignación en la cuenta corriente No. 406170012164 del banco Davivienda a nombre de la rama estudiantil IEEE de la universidad de Cundinamarca. Una vez realizada la consignación enviar copia de la misma junto del formato diligenciado de inscripción al correo iectcundi2012@gmail.com hnump@gmail.com.

FICHA TÉCNICA

Nombre del evento: Robot mas fuerte

Duración de la competencia: 5 oportunidades

Peso máximo del Robot: 3 Kg tolerancia de 1%

Dimensiones del Robot: 20 X 20cm tolerancia de 3% sin límite de altura

Especificaciones de pista: Doyho de sumo mas estructura adicional

Control del Robot: Autónomo

VALOR INSCRIPCION: \$25.000



REGLAMENTO:

1. Los robots no podrán modificarse estructuralmente para participar en este reto el robot debe permanecer igual que en la competencia de sumo.
2. Solo se permitirá reprogramación para optimizar el robot.
3. El ganador será aquel robot que logre levantar el mayor peso en cualquiera de las 5 oportunidades.
4. Se considera que el robot ha levantado el peso cuando este alcance una altura la cual estará marcada (ejemplo 50 cm).
5. Los robots deben ser autónomos. Cualquier método de control puede usarse, siempre y cuando esté totalmente contenido dentro del robot. No está permitido el uso de radio controles u otro sistema de control externo para el robot.
6. El peso máximo total de cada Robot al inicio de una competencia será de 3kg con una tolerancia de 1%.
7. Las medidas máximas permitidas son de 20cm X 20cm de lado con tolerancia de 3% sin límite de altura
8. En este concurso puede participar cualquier persona, institución, empresa. Es un evento abierto a todo público.
9. El Robot participante debe ser un Robot experimental. En ningún caso un Robot comercial.
10. No se permitirá el uso de protoboard en o sobre el cuerpo del Robot presentado. Los Robots deberán ser contruidos mínimamente a partir de tarjetas (PCB) universales.
11. El robot deberá poseer un **ÚNICO** interruptor (*switch*) externo de fácil acceso, mediante el cual se deberá encender o apagar al robot.
12. El Robot debe poseer en todo momento un LED que indique su estado: Encendido o Apagado.
13. Los robots deberán ser capaces de superar desniveles en la pista de hasta ± 2 milímetros de altura.



14. Cada robot debe tener un banderín identificador en su parte trasera, con el nombre del robot y el logo de la institución y/o empresa que representa.
15. El robot durante su operación normal, no deberá dañar la superficie del Dohyo. Los robots SUMO no deben adherirse a la superficie de la arena de combate ni intentar hacer daño alguno al robot oponente usando armas destructivas.
16. Sustancias pegajosas para mejorar la tracción de los robots no están permitidas. Las llantas y otros componentes del robot en contacto con el ring no deben tener capacidad de sostener una carta de 3x5" estándar por más de cinco segundos.
17. Dispositivos para incrementar la fuerza del robot, tales como bombas de vacío o magnetos no están permitidos.

SI EXISTEN CASOS ESPECIALES LOS CUALES NO SE HAYAN TENIDO EN CUENTA EN ESTE DOCUMENTO, LOS JUECES ESTÁN FACULTADOS PARA INCLUIRLOS Y APLICARLOS